

## FORMULARZ ZGŁOSZENIA

projektu do Międzyzdrojskiego Budżetu Obywatelskiego na 2024 rok

Data wypełnienia wniosku (wypełnia Wnioskodawca)	Data wpływu do Urzędu Miasta (rejestracja w Kancelarii)	Nr projektu wg. kolejności zgłoszeń (wypełnia „Zespół”)
11.10.2023		19

### I. WNIOSKODAWCA

Imię i nazwisko **(ZHP) Tomasz Rychłowski**

Adres zamieszkania **Leśna**    
Nazwa ulicy Nr domu Nr mieszkania

-    **Międzyzdroje**  
Kod pocztowy

Numer telefonu **691 – 262 – 432**

Adres e-mail **tomasz.rychlowski@zhp.net.pl**

### II. NAZWA PROJEKTU

Należy wpisać pełny tytuł zadania, który powinien być sformułowany tak, aby jednoznacznie obrazował faktyczne zadanie, które ma być realizowane w ramach Międzyzdrojskiego Budżetu Obywatelskiego na 2024 r. Tę część zadania zaleca się wypełnić czytelnie wielkimi literami. Podany tytuł zadania będzie obowiązywał na liście do głosowania

**HARCERSKIE LABORATORIUM PRZYSZŁOŚCI: Zakup interaktywnego sprzętu mobilnego do zajęć edukacyjnych, rekreacyjnych, animacji podczas eventów dla dzieci i młodzieży z gminy Międzyzdroje.**

### III. TYP PROJEKTU (wybierz jedno pole)

**INWESTYCYJNY**

**SPOŁECZNY**

### IV. OPIS PROJEKTU

#### 1) LOKALIZACJA PROJEKTU

Należy określić obszar, na którym będzie realizowane zadanie podając dane umożliwiające przestrzenną lokalizację zadania tj. nazwę ulicy, numer, rejon ulic, jeżeli jest to możliwe numer działki, inne istotne informacje na temat lokalizacji, przy czym lokalizacja projektu musi być na gruntach stanowiących własność Gminy Międzyzdroje lub gruntach, do których Gmina Międzyzdroje posiada inny tytuł prawny, pozwalający jej na korzystanie z gruntu co najmniej do 2031 roku w momencie składania wniosku

**Główne miejsce projektu będzie na terenie Centrum Integracji Społecznej przy ul. Kolejowej 33 w Harcówce X Szczepu „Gniazdo” ZHP, ponadto projekt dodatkowo będzie wykorzystywany w budynkach Szkoły Podstawowej nr 1 i nr 2, Przedszkola Miejskiego nr 1, Muzeum Przyrodniczego WPN, Międzynarodowego Domu Kultury oraz na terenach miejskich tj. Aleja Gwiazd, Promenada Gwiazd, czy Amfiteatr.**

## 2) CEL I WSKAZANIE ZADANIA WŁASNEGO GMINY MIĘDZYZDROJE, KTÓRE MA BYĆ REALIZOWANE W RAMACH PROJEKTU

Należy napisać, jaki jest cel realizacji zadania, jakiego problemu dotyczy i jakie rozwiązanie proponuje, a także uzasadnić, dlaczego zadanie powinno być zrealizowane i w jaki sposób jego realizacja wpłynie na życie mieszkańców. Należy wskazać właściwe zadanie własne gminy zgodnie z art. 7 ustawy o samorządzie gminnym lub innymi ustawowymi oraz zgodność projektu z dokumentami strategicznymi i planami inwestycyjnymi Gminy Międzyzdroje

Celem niniejszego projektu jest zakup interaktywnych urządzeń mobilnych do zajęć edukacyjnych, rekreacyjnych, animacji podczas eventów dla dzieci i młodzieży z gminy Międzyzdroje, w ramach kontynuacji działań związanych z HARCERSKIM LABORATORIUM PRZYSZŁOŚCI. Są to interaktywne zespoły urządzeń stworzone z myślą o edukacji poprzez zabawę. Mające zastosowanie w przedszkolach, szkołach podstawowych, czy podczas rehabilitacji, które kładą nacisk na rozwój swoich podopiecznych w nowoczesny, innowacyjny sposób. Dzięki temu nie tylko wzbudzą duże zainteresowanie, ale również zachęcą do aktywnej nauki. Atrakcyjna forma prowadzenia zajęć czy animacji podczas eventów na interaktywnych urządzeniach zaangażuje umysł i ciało co sprawi, że dzieci chętnie będą przyswajając nowe wiadomości.

## 3) OPIS PROJEKTU

- na czym polega projekt tj. inwestycja/przedsięwzięcie ze wskazaniem zadań i działań w projekcie tzn. Co dokładnie ma zostać wykonane oraz jakie główne działania związane są z realizacją projektu,
- wskazanie czy realizacja zadania wymaga zezwoleń, pozwoleń czy opiniowania ze strony właściwych organów lub instytucji.

Urządzenia Interaktywne wspomagać będą percepcję wzrokową, stymulować funkcje słuchowe, poprawiać orientację przestrzenną i koordynację ruchową. Ruch po obrazie wyświetlanym z interaktywnego urządzenia angażuje dzieci do interakcji.

To wyjątkowo skuteczne narzędzia w nauce czytania oraz ogólnym usprawnieniu funkcji słuchowo-językowych. Ćwiczenia na nich wpływają na rozwój logicznego myślenia i poprawiają sprawność fizyczną, są przy tym niezwykle atrakcyjne, dzięki czemu uczniowie chętnie uczestniczą w zajęciach. Urządzenia sprzyjają także interaktywnym ćwiczeniom wspomagającym usprawnianie zaburzonych funkcji i rozwój percepcji. Jednocześnie wspomagają koncentrację uwagi opartą na analizatorze wzrokowo-kinestetycznym. Stanowią niezastąpioną pomoc merytoryczną. W znacznym stopniu z pewnością ułatwia pracę uatrakcyjniając prowadzone zajęcia poprzez m.in.: wzbudzanie ciekawości, bazowanie na zasobach dziecka oraz stopniowe przechodzenie do wyższego poziomu.

### INTERAKTYWNE URZĄDZENIA ZOSTAŁY STWORZONY DLA:

**Edukacji** – pozwalają prowadzić edukację poprzez zabawę. Dzieci wprowadzone zostają w świat kolorów, dźwięków i przyrody. Poznają m.in. zwierzęta, pory roku, liczby czy też instrumenty muzyczne. Atrakcyjna forma prowadzenia zajęć pozwala szybciej przyswajając nowe wiadomości, rozwijać spostrzegawczość, integrację sensoryczną czy kreatywność.

**Rozwoju** – wpływ gier i zabaw na rozwój dzieci dotyczy przede wszystkim koncentracji uwagi, koordynacji wzrokowej, słuchowej, ruchowej czy językowej w przypadku terapii logopedycznej. Kształtuje również umiejętności analizy, syntezy i integracji materiału percepcyjnego, rozwoju orientacji przestrzennej.

**Zabawy** – interakcja polegająca na połączeniu ruchu z wyświetlanym obrazem. Zabawy polegają na zdobywaniu jak największej ilości punktów, omijaniu przeszkód, łapaniu pojawiających się elementów.

Zakup interaktywnych urządzeń jest z myślą o międzyzdrojskich organizacjach młodzieżowych i o szkołach oraz przedszkolach kładących nacisk na edukację w nowoczesny i atrakcyjny sposób. To doskonałe rozwiązanie wspomagające naukę na wczesnym etapie edukacji. Sprawiają, że nauka jest niezwykle ciekawa i angażująca wszystkie dzieci. Bardzo dobrze sprawują się w warunkach normalnego użytkowania w każdych pomieszczeniach.

## 4) PRZEWIDYWANY OKRES I TERMIN REALIZACJI ZADANIA

Rozpoczęcie nie wcześniej niż od stycznia 2024 r., zakończenie nie później niż do 31.12.2024 r.

1 stycznia 2024r. – 31 grudnia 2024 r.

### 5) KALKULACJA PRZEWIDYWANYCH KOSZTÓW REALIZACJI PROJEKTU


Należy podać wszystkie składowe elementy zadania oraz ich szacunkowe koszty brutto, lub koszt przygotowania dokumentacji projektowej itp.

- a) Koszt całkowity projektu w złotych ..... 70 000 zł ..... (słownie ... siedemdziesiąt tysięcy zł 00/100 gr ..)  
b) Kosztorys projektu:

Lp.	Rodzaj kosztów (np. zakup materiałów, zakup usług z uszczegółowieniem pozycji kosztorysowych) z podziałem na zadania i działania	Koszt całkowity w zł	Sposób kalkulacji (opis wyliczenia z podaniem szacowanych ilości i cen jednostkowych)
1	2	3	4
1.	<b>PROJEKTOR FUNFLOUR - PODŁOGA INTERAKTYWNA MOBILNA</b>	20 000 Zł	- Projektor 4K ze statywem - Pakiet 210 GIER (50 Pakiet EDU i 50 Zabawowo-ruchowy + 10 Eko + 100 język angielski) oraz SPECJALNY PAKIET 25 gier Rewalidacja i Terapia - Interaktywne dodatki (podłoga winylowa, pisaki, programów i aplikacji)
2.	<b>AKTYWNA TABLICA NEWLINE 86" LYRA TT-8621Q</b>	15 000 Zł	- Monitor interaktywny z podstawą mobilną
3.	<b>PRZENOŚNY ZESTAW NAGŁOŚNIENIOWY</b>	15 000 Zł	- 4 Kolumny pasywne Brass Tone Audio LNX1502 (15" = 38cm) - Mikser Brass Tone Audio BTA1306 6K USB BT2X300W RMS Equalizer USB, Bluetooth - 2 mikrofony do ręki marki Shudder SDR1202 - Zestaw przewodów Kolumna – Mikser - Zestaw redukcji, przyłączy i adapterów do wykorzystania z innymi urządzeniami zewnętrznymi - 4 statywy kolumnowe STA1101
4.	<b>ELEKTRONICZNY MECHANIZM OBROTOWY DO TELESKOPU</b>	5000 Zł	Zestaw aktualizacyjny Go To do Dobson 12 Sky-Watcher WiFi
5.	<b>ZESTAW ZWO APARAT FOTOGRAFICZNY I KAMERA typu ASI</b>	15 000 Zł	Modułowy zestaw optyki cyfrowej do interaktywnej obserwacji np. astrofotografia
x	<b>Razem koszt całkowity</b>	<b>70 000 zł</b> U	<b>x</b>

### V. ZAŁĄCZNIKI

- 1) Lista poparcia dla projektu przez mieszkańców popierających niniejsze zgłoszenie - .....2.... stron (obowiązkowo);
- 2) Mapka lokalizacji projektu – potwierdzona przez pracownika Referatu Infrastruktury - gospodarki nieruchomościami, do kogo należy wskazana działka - .....(obowiązkowo, jeżeli dotyczy propozycji zadania do realizacji);
- 3) Inne załączniki, ważne dla zgłaszanego projektu - ..... szt. (nieobowiązkowo)

11.10.2023e   
(data, podpis Wnioskodawcy)